
U L A D
Universelles Ladeprogramm fuer HEX - und COM - Files

ULAD ermöglicht das Laden von HEX- und COM - Files unter CP/M auf Ladeadressen verschieden 100H.

- Die Angabe einer Ladeadresse (fuer COM-Files) bzw. einer Verschiebung (fuer HEX-Files) sowie einer Startadresse fuer den anschliessenden Start des geladenen Programms sind wahlweise moeglich.
- Nach seinem Aufruf verschiebt sich ULAD (100H bis 6FFH) an das Ende des zur Verfuegung stehenden Speicherbereiches (Adr. CCP) und gibt damit den gesamten Speicher von 0 bis zum CCP-Anfang fuer das Laden von Programmen frei.
- Nach dem Laden werden Anfangs- und Endeadresse des geladenen Bereiches und die CRC-Summe ueber diesem Bereich angezeigt.

1. Laden von COM - Files

ULAD D:Filename.Typ , <Ladeadresse> , G <Startadresse>

- Als COM-Files werden alle Files mit einem Filetyp verschieden 'HEX' geladen. Fehlt die Typangabe, wird 'COM' angenommen.
- Die Aufzeichnung wird fortlaufend ab der Ladeadresse im Speicher abgelegt. Fehlt die Angabe der Ladeadresse, so wird ab 100H• geladen.
- Ist der Parameter 'G' angegeben, so wird das Programm sofort nach dem Laden auf der angegebenen Adresse gestartet. Fehlt dabei die Angabe der Startadresse, so wird auf der Ladeadresse gestartet.

2. Laden von HEX - Files

ULAD D:Filename.HEX , <Verschiebung> , G <Startadresse>

ULAD RDR: , <Verschiebung> , G <Startadresse>

- Als HEX-Files (d.h. Files im "INTEL-HEX"-Format) werden Files mit dem Typ 'HEX' und alle Lochband-Files (RDR:) geladen.
- Geladen wird ab der im Blockanfang stehenden Ladeadresse. Bei Luecken in der fortlaufenden Speicherung der Aufzeichnung werden Anfangs- und Endeadresse des geladenen Bereiches und die CRC-Summe ueber diesen Bereich angezeigt, danach wird die Speicherung ab der neuen Ladeadresse fortgesetzt.
- Ist eine Verschiebung angegeben, so wird die gesamte Aufzeichnung um diesen Wert verschoben in den Speicher geladen.
- Die Handhabung von Startparameter und Startadresse ist wie bei COM-Files. Eine Startadresse im Endeblock der Aufzeichnung wird nicht beruecksichtigt.

3. Fehlermeldungen:

COMMAND ERROR	
FILE NOT FOUND	
INVALID HEX DIGIT	: nur bei
INVALID FILE END	: HEX-Files
CHECK SUM ERROR	: moeglich